

Informatika

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 1

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Číselné sústavy

(úloha je zameraná na reprodukciu a pochopenie stanoveného učiva, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 2

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Formátovanie textu

(úloha je zameraná na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 3

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Prezentácia

(úloha je zameraná na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 4

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Tabuľkový procesor

(úloha je zameraná na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 5

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Tabuľkový procesor 2

(úloha je zameraná na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 6

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Databázy

(úloha je zameraná na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 7

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Operačné systémy

(úloha je zameraná na reprodukciu a pochopenie stanoveného učiva, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 8

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Vývojové diagramy

(úloha je zameraná na reprodukciu a pochopenie stanoveného učiva, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 9

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Počítačové siete

(úloha je zameraná na reprodukciu a pochopenie stanoveného učiva, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 10

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Počítačové siete 2

(úloha je zameraná na reprodukciu a pochopenie stanoveného učiva, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 11

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Rýchlosť siete

(úloha je zameraná na reprodukciu a pochopenie stanoveného učiva, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 12

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Digitálne spracovanie obrazu

(úloha je zameraná na reprodukciu a pochopenie stanoveného učiva, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 13

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Reprezentácia obrazu

(úloha je zameraná na reprodukciu a pochopenie stanoveného učiva, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 14

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Tlačiarne

(úloha je zameraná na reprodukciu a pochopenie stanoveného učiva, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 15

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Monitory

(úloha je zameraná na reprodukciu a pochopenie stanoveného učiva, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 16

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Centrálna procesorová jednotka

(úloha je zameraná na reprodukciu a pochopenie stanoveného učiva, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 17

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Koncepcia Johna von Neumanna

(úloha je zameraná na reprodukciu a pochopenie stanoveného učiva, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 18

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Počítačové vírusy

(úloha je zameraná na reprodukciu a pochopenie stanoveného učiva, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 19

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Autorské práva

(úloha je zameraná na reprodukciu a pochopenie stanoveného učiva, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 20

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Tvorba web stránok

(úloha je zameraná na reprodukciu a pochopenie stanoveného učiva, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 21

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Kódovanie

(úloha je zameraná na reprodukciu a pochopenie stanoveného učiva, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 22

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Dotazníky

(úloha je zameraná na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 23

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Kreslenie grafov matematických funkcií

(úloha je zameraná na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 24

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: E-mail

(úloha je zameraná na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 25

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Google aplikácie

(úloha je zameraná na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 26**A: Programovanie**

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Príprava dokumentácie

(úloha je zameraná na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 27**A: Programovanie**

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Manipulácia obrázkov

(úloha je zameraná na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 28**A: Programovanie**

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: 3D tlačiarne

(úloha je zameraná na reprodukciu a pochopenie stanoveného učiva, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 29**A: Programovanie**

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Servery

(úloha je zameraná na reprodukciu a pochopenie stanoveného učiva, prevláda forma monológu).

Tematické zameranie úloh: Zadanie č. 30

A: Programovanie

(zameranie na praktickú aplikáciu osvojených vedomostí, s dôrazom na algoritmické riešenie problémov, prevláda forma dialógu s členmi predmetovej maturitnej komisie).

B: Konfigurácia PC

(úloha je zameraná na reprodukciu a pochopenie stanoveného učiva, prevláda forma monológu).